**Sub Evolved**

**1.**

* Όλο και περισσότερες μηνιαίες πληρωμές για τις αγαπημένες Streaming πλατφόρμες ?
* Ανεξέλεγκτες χρεώσεις ?
* Βρεθήκατε να μπαίνετε σε χιλιάδες ιστοσελίδες για να διαχειρίζεστε τις συνδρομές σας ?
* Σας κούρασαν οι υπερβολικές πολλές και βαρετές πληροφορίες λειτουργίας αυτών των συνδρομών ?
* Έχετε κουραστεί να προσπαθείτε να θυμόσαστε όλους τους κωδικούς σας ?
* Δυσκολεύεστε να ανατρέχετε τις ονομασίες και τα links όλων των ιστοσελίδων ?

# Εμείς έχουμε την πρωτοποριακή λύση που θα σας εκπλήξει !

Την απάντηση σε όλα αυτά τα ερωτήματα σας τα παρέχει η πλατφόρμα μας Sub Evolved.

1. Μέσα από την πλατφόρμα μας έχετε άμεση πρόσβαση σε όλες σας τις συνδρομές !
2. Σας παρέχουμε ένα ασφαλές μέρος να αποθηκεύετε τους κωδικούς των λογαριασμών σας !
3. Μπορείτε με ευκολία να ελέγχετε άμεσα όλες σας της χρεώσεις !
4. Έχετε πρόσβαση σε όλες τις ονομάσεις και τα links των ιστοσελίδων !
5. Σας παρέχουμε μόνο με της απαραίτητες πληροφορίες για κάθε συνδρομή και τι περιλαμβάνει αυτή !

Επιλέξτε την Sub Evolved και κάντε την ζωή σας πιο ΕΥΚΟΛΗ !!!

**2.**

Τα τελευταία χρονιά όλο και περισσότερες εταιρίες υιοθετούν στην λειτουργία τους το μοντέλο των Subscription based services(PATRICK CAMPBELL, 2019). Δίνουν δηλαδή την επιλογή στους πελάτες τους να πληρώνουν ένα μηνιαίο ποσό για να έχουν πρόσβαση στο προϊόν ή την υπηρεσία του οργανισμού. Αυτό το μοντέλο δεν είναι καινοτόμο, το χρησιμοποιούσαν τα περιοδικά και ή εφημερίδες χρονιά πριν αναπτυχθούν οι ηλεκτρονικές εταιρίες. Νέοι διαδικτυακοί οργανισμοί όπως η Netflix, Apple, Ubisoft, EA, Sony, Hulu και άλλες(Margaret Rouse, 2013) πήραν αυτό το μοντέλο και το προσάρμοσαν στα δικά τους προϊόντα ή υπηρεσίες.

Η ύπαρξη τόσων πολλών συνδρομών και η συνέχεις ανάπτυξη τους κάνει όλο και πιο δύσκολη την συγκρότηση και την διαχείριση τους. Αυτό μπορεί να προκαλέσει στους καταναλωτές ανασφάλεια, μεγάλη δυσκολία στην διαχείριση των επίλογων τους άλλα και των λογαριασμών τους. Επίσης μπορεί να οδηγηθούν σε μη απαραίτητες χρεώσεις, ακόμα και συνδρομές που απλός της δοκίμασαν και ύστερα τις ξεχάσαν και χρεώνονταν για μια υπηρεσία την οποία δεν την χρησιμοποιούν. Το αποτέλεσμα αυτών των προβλημάτων είναι η ελλείψει εμπιστοσύνης των παροχών αυτών των υπηρεσιών.

Παρόλα αυτά υπάρχει μεγάλη έλλειψη για πλατφόρμες που επιτρέπουν στους καταναλωτές να διαχειρίζονται με ευκολία τους λογαριασμούς και τις χρεώσεις τους. Η Apple και η Google έχουν εγκαταστήσει κάτι παρόμοιο, η Apple μέσα από της ρυθμίσεις του κινητού και η Google μέσα από το app store της. Βέβαια αυτές οι λύσεις είναι μόνο για χρήστες κινητών και επιτρέπουν μέσα από των υπάρχοντα λογαριασμό είτε της Google, είτε της Apple να διαχειριστείς της συνδρομές που έχεις ενεργοποιήσει μέσα από αυτούς.

Ο σκοπός μας στην Sub Evolved είναι να δημιουργήσουμε μια πλατφόρμα μέσα από την οποία οι χρήστες θα μπορούν να έχουν πρόσβαση σε όλες τις συνδρομές και τις χρεώσεις τους, να τους παρέχουμε με της απαραίτητες πληροφορίες για κάθε πρόγραμμα συνδρομής, να τους προσφέρουμε ένα ασφαλείς μέρος στο οποίο θα μπορούν να αποθηκεύουν τους κωδικούς προσβάσεις τους, αλλά και τα Links(Computer Hope, 2017) και της ιστοσελίδες των παροχών.

Το τελικό μας προϊόν θα δίνει την δυνατότητα στους χρήστες μας να δημιουργούν λογαριασμούς σε καινούριες υπηρεσίες, παρέχοντας τους με μια πληθώρα επιλογών και να διακόπτουν τις υπάρχουσες συνδρομές τους. Ακόμα θα μπορούν να διαχειρίζονται τις μηνιαίες τους χρεώσεις με επιπλέον πληροφορίες όπως, πότε έγινε η τελευταία χρέωση και πότε θα γίνει η ανανέωση της συνδρομής τους. Επιπλέον θα υπάρχει ένα Personal password vault μέσα στο οποίο θα γίνετε η ασφαλής αποθήκευση των κωδίκων προσβάσεις των ιστοσελίδων. Στην λίστα των συνδρομών τους θα τους δίνεται και η αντίστοιχη ιστοσελίδα και το Link(Computer Hope, 2017) για να είναι πιο εύκολη η πρόσβαση σε αυτές.

**3.**

# Υλικό

Το υλικό που θα χρησιμοποιηθεί για την υλοποίηση του έργου θα είναι :

* 1 Server(Computer Hope, 2020).
* 5 Ηλεκτρονικούς υπολογιστές.
* 4 Κινητά τηλεφώνα και 2 ταμπλέτα.
* Πίνακας για συλλογή πληροφοριών.
* 1 Τηλεόραση για παρουσιάσεις.
* 2 Router

# Λογισμικό

Το λογισμικό που θα χρησιμοποιηθεί για την υλοποίηση του έργου θα είναι :

* Windows / Mac / iOS / Android / Linux.
* Ένα Cloud λογισμικό(Eli Bruce, 2017).
* Εργαλεία όπως Kotlin(Ana Lastovetska, 2020) for Android / Swift(Apple, 2014) for iOS, Java, SQL, C++
* Μια ιστοσελίδα web και μια εφαρμογή για Android / iOS.

# Υποδομή

Το υλικό που θα χρησιμοποιηθεί για την υλοποίηση του έργου θα είναι :

* Επιπλωμένος χώρος εργασίας.
* Οπτική ίνα.
* Σύνδεση στο διαδίκτυο.

# UML DIAGRAM

Λειτουργία Συστήματος:

* CEO: Παίρνει πληροφορίες από το σύστημα, τις αναλύει, κάνει ερευνά για το πως θα μπορούσε να βελτιωθεί. Σχεδιάζει την βελτιώσει και αναθέτει τις ανάλογες εργασίες στους υπαλλήλους του. π.χ. Αν η ιστοσελίδα χρειαστεί κάποια αλλαγή στην εμφανίσει της δίνει εντολή στους Web Designers να την σχεδιάσουνε, ύστερα την ελέγχει και αν του αρέσει την εφαρμόζει.
* Support Personnel(LiveAgent, 2020): Αλληλοεπιδράνε με τους χρήστες με τον εξής τρόπο: Δέχονται ερωτήσεις και προβλήματα που αντιμετωπίζουν οι χριστές και τους δίνουν τις κατάλληλες απάντησης για την αντιμετώπιση του προβλήματος τους. π.χ. Αν ένας χρήστη δεν καταλάβει την λειτουργία του Personal Password Vault το Support(LiveAgent, 2020) δίνει τις καταλαλιές πληροφορίες και οδηγίες για την λειτουργία του.
* Client: Οι χρήστες μπαίνουν στο Website η στο Application και κατατοπίζονται είτε στην δημιουργία νέου λογαριασμού, είτε στην εισαγωγή των στοιχείων τους για να λάβουν πρόσβαση στις λειτουργίες του προγράμματος. Εισάγουν σωστά τα στοιχεία τους και έτσι τους επιτρέπετε η είσοδος στον λογαριασμό τους. Μόλις μπουν στον λογαριασμό τους, εμφανίζεται η λίστα των συνδρομών τους, από εκεί μπορούν να προσθέσουν μια καινούργια συνδρομή επιλέγοντας την και πληρώνοντας το ανάλογο ποσό. Μόλις ολοκληρωθεί επιτυχές αυτή η διαδικασία η καινούργια συνδρομή εμφανίζετε στην λίστα τους με τις ανάλογες πληροφορίες. Αν επιλέξουν να διαγράψουν μια συνδρομή: Επιλέγουν την συνδρομή που θέλουν να διαγράψουν και μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία επιτυχές η συνδρομή διαγράφετε από των λογαριασμό και την λίστα τους.

Άλλη μια επιλογή που έχουν οι χρήστες είναι να μπουν στο Personal Password Vault. Εκεί μπορούν να αποθηκεύσουν και να αφαιρέσουν για κάθε συνδρομή τους τα στοιχεία εισόδους σε αυτούς τους λογαριασμούς, τα οποία παραμένουν εκεί ασφαλείς για να τα ανακαλέσουν οπότε αυτοί επιλέξουν.

**4.**

# Απαιτήσεις ομάδας έργου.

Η ομάδα εργασίας για την ολοκληρώσει του έργου πρέπει να είναι εξειδικευμένη στην Agile(Steve Denning, 2016) προσέγγιση, δηλαδή όλα τα μέλη της ομάδας πρέπει να κατέχουν εξειδικευμένες γνώσεις γλώσσας προγραμματισμού Java, SQL και C++. Δυο από τους προγραμματιστές πρέπει να κατέχουν την ικανότητα να γράφουν κώδικα για Android και iOS περιβάλλοντα. Ένας προγραμματιστείς πρέπει να είναι εξειδικευμένος στην σχεδίαση ιστοσελίδων. Πρέπει όλα τα μέλη να μπορούν να συνεργάζονται αψογά μέσα σε ένα ομαδικό περιβάλλον και να έχουν την ικανότητα να μοιράζονται της πληροφορίες κάθε σταδίου δημιουργίας της εφαρμογής μεταξύ τους. Τέλος ένα μέλος της ομάδας είναι σημαντικό να κατέχει την ικανότητα διαπροσωπικών σχέσεων, έτσι ώστε να μπορεί να διαχειριστεί το Support(LiveAgent, 2020) κομμάτι του έργου.

Ana Lastovetska (2020) *Your Complete Guide to the Kotlin Programming Language*, *learn.g2.com*. Available at: https://learn.g2.com/what-is-kotlin (Accessed: 15 November 2020).

Apple (2014) *Swift - Apple*, *Apple*. Available at: https://www.apple.com/swift/ (Accessed: 15 November 2020).

Computer Hope (2017) *What is a Link?*, *Computer Hope*. Available at: https://www.computerhope.com/jargon/l/link.htm (Accessed: 15 November 2020).

Computer Hope (2020) *What is a Server?*, *Computer Hope*. Available at: https://www.computerhope.com/jargon/s/server.htm (Accessed: 15 November 2020).

Eli Bruce (2017) *What Is Cloud Service? | ezTalks*, *eztalks*. Available at: https://www.eztalks.com/cloud/what-is-cloud-service.html (Accessed: 15 November 2020).

LiveAgent (2020) *What is a Ticketing System? [+Checklist]*, *LiveAgent*. Available at: https://www.liveagent.com/academy/what-is-ticketing-system/ (Accessed: 15 November 2020).

Margaret Rouse (2013) *What is video streaming service? - Definition from WhatIs.com*, *WhatIs.com*. Available at: https://whatis.techtarget.com/definition/video-streaming-service (Accessed: 15 November 2020).

PATRICK CAMPBELL (2019) *Subscription Business Models: A Guide to Subscription Models for 2019*. Available at: https://www.priceintelligently.com/blog/subscription-business-model (Accessed: 15 November 2020).

Steve Denning (2016) *What Is Agile?*, *Forbes.com*. Available at: https://www.forbes.com/sites/stevedenning/2016/08/13/what-is-agile/?sh=42c0226a26e3 (Accessed: 15 November 2020).